Hej alla föräldrar!

Inför ert kommande möte med personalen på ert barns skola rekommenderar vi att ni laddar ned appen Microsoft Translator till telefonen. Appen Microsoft Translator, särskilt funktionen Live-konversation, kommer att användas som ett verktyg för att hjälpa oss att kommunicera under mötet.

Nedan finns instruktioner för hur ni laddar ned appen och hur ni använder den under vårt möte. Appen har stöd för svenska. För er referens har jag har också bifogat en lista över språk som stöds.

Tack! Jag ser fram emot att träffa er snart. Glöm inte att ta med telefonen till vårt möte!

[teacher’s name]

**--**

**Hämta appen Microsoft Translator**

Android: [Ladda ner här](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.microsoft.translator)

Ios: [Ladda ner här](https://itunes.apple.com/app/microsoft-translator/id1018949559)

Windows 10 mobil: [Ladda ner här](https://www.microsoft.com/en-US/store/p/translator/9wzdncrfj3pg?rtc=1)

Kindle Fire: [Ladda ner här](https://www.amazon.com/Microsoft-Corporation-Translator/dp/B01FYI9U6C)

**Så här ansluter du till en konversation under din förälder-lärarkonferens**

* Öppna appen Microsoft Translator på din enhet. Se till att du har en Wifi- eller dataanslutning tillgänglig.
* Tryck på ikonen flerpersonskonversation.
* Skanna QR-koden eller skriv manuellt in den 5-siffriga koden som du fått av läraren.
* Ange ditt förnamn och välj språk. Tryck på ”Enter”.
* När du har angett konversationen kan du börja chatta. Använd mikrofonfunktionen genom att trycka och prata (tryck för att prata, som en walkie-talkie), eller skriv helt enkelt in din text.
* Läraren kommer att se dina svar på sitt valda språk. Om du till exempel talar svenska och läraren talar engelska kan du välja svenska som ditt språk och då översätts det automatiskt för läraren.

**Språk som stöds**

* Talinmatning (mikrofonfunktion): [10 + språk](https://www.microsoft.com/en-us/translator/languages.aspx#speech)
* Textinmatning: [60 + språk](https://www.microsoft.com/en-us/translator/languages.aspx)